

REGULAMIN SEZONU 2022
Goleszowskiej Ligi Piłkarskich Szóstek o Puchar Wójta Gminy
Goeszów

I. WSTĘP

1. **Cel imprezy:** popularyzacja gry w piłkę nożną wśród mieszkańców Gminy Goleszów i gmin powiatu cieszyńskiego, promowanie aktywnego i zdrowego trybu życia poprzez sport, integracja mieszkańców poszczególnych gmin.
2. **Organizator:** Gmina Goleszów, 43-440 Goleszów, ul. 1 Maja 5, tel. (33) 479 05 20
3. **Termin rozgrywek:** kwiecień-czerwiec 2022 r.; sierpień – październik 2022 r.
4. **Miejsce:** Kompleks sportowo-rekreacyjny „Moje Boisko - Orlik 2012” Goleszów, ul. Sportowa 2.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Liga ma charakter amatorski, jednak dopuszcza się udział w rozgrywkach zawodników występujących w rozgrywkach ligowych seniorskich na poziomie B i A klasy, a także juniorów do 18 roku życia grających na dowolnym szczeblu rozgrywek młodzieżowych.
2. Zgłoszenie do rozgrywek wymaga wypełnienia listy zgłoszeń i przekazania jej organizatorom – tylko i wyłącznie na druku przygotowanym przez organizatorów. *Druk ten stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.*
3. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać: imiona i nazwiska zawodników wraz z własnoręcznym podpisem, imię i nazwisko kapitana drużyny, kontakt telefoniczny (ew. adres e-mail).
4. Listy zawodników uczestniczących w lidze muszą być dostarczone przed rozpoczęciem pierwszego meczu w sezonie 2022. W razie nie dostarczenia listy w/w terminie, drużyna zostanie automatycznie wykluczona z rozgrywek.
5. Dopuszcza się do udziału w rozgrywkach osoby nieletnie, które ukończyły 15. rok życia.
6. Wszyscy nieletni muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach. Akceptowane będą tylko i wyłącznie zgody sformułowane na specjalnych drukach wydanych przez organizatorów. *Druk ten stanowi załącznik nr 2 do regulaminu.*
7. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów, że zawodnik niepełnoletni nie posiada oświadczenia ze zgodą rodziców na grę w lidze, nie będzie on dopuszczony do gry.
8. Podczas sezonu zawodnicy nie mogą zmieniać drużyn, w których występują, nawet w przypadku, gdy drużyna danego zawodnika zostanie wykluczona z rozgrywek.
9. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
10. Zawodnicy występują w Goleszowskiej Lidze Piłkarskich Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów na własną odpowiedzialność. W związku z tym organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności prawnej ani też materialnej za ewentualne kontuzje lub uszczerbek na zdrowiu odniesiony w czasie trwania rozgrywek sezonu 2022.
11. Przystąpienie zawodnika do rozgrywek jest jednoznaczne z oświadczeniem, iż posiada on dobry stan zdrowia, uprawniający go do udziału w rozgrywkach.
12. Zawodnicy występujący w lidze dokonują ubezpieczenia we własnym zakresie.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. W sezonie 2022 wszystkie drużyny zgłoszone do rozgrywek rozegrają trzy rundy systemem „każdy z każdym”- mecz i rewanż.
2. Terminarz rozgrywek jest ustalany przez organizatora. Mecze będą rozgrywane w czwartki w godzinach popołudniowych i wieczornych (17,30-22.00). Ewentualna przerwa po 1 rundzie zostanie omówiona i ustalona z kapitanami drużyn.
3. Terminy rozgrywania spotkań są obligatoryjne. Nie dopuszcza się przełożenia meczu.
4. W przypadku nie stawienia się na mecz, drużyna zostaje ukarana walkowerem 0:5.
5. W sytuacji, gdy dana drużyna nie stawi się dwukrotnie na mecz bez powiadomienia organizatorów i drużyny przeciwnej (najpóźniej do czwartku, w którym ma być rozegrany dany mecz) zostanie wykluczona z rozgrywek. W przypadku, gdy drużyna poinformuje organizatora zostaje jedynie ukarana walkowerem. Wszystkie wyniki drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, chyba, że drużyna wykluczona rozegra ich więcej niż połowę – wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych – zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych.
6. Drużyna wykluczona z rozgrywek, automatycznie zostanie sklasyfikowana na ostatnim miejscu w tabeli końcowej ligi.
7. Za wszelkie zniszczenia na obiektach sportowych Gminy Goleiszów, które powstały z winy zawodnika danej drużyny, bierze odpowiedzialność i pokrywa koszty kapitan drużyny.
8. Wszelkie protesty mogą być składane do organizatorów rozgrywek w formie pisemnej (osobiście lub e-mailem) najpóźniej w ciągu 3 dni od daty meczu/zdarzenia.
9. Na rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji organizator ma maksymalnie 7 dni.

IV.MECZ

1. W meczu bierze udział drużyna złożona z sześciu zawodników (bramkarz + 5 zawodników w polu). Do meczu zostanie dopuszczona drużyna licząca minimum 5 osób.
2. Czas gry – 2 x 25 minut (przerwa 2 minuty).
3. Aut wykonywany jest rękoma zza linii bocznej.
4. Gra toczy się bez wślizgów (wyjątkiem jest wykonanie wślizgu na piłkę bez obecności przeciwnika - interpretacja należy do sędziego).
5. Bramkarz może zdobyć gola bezpośrednim strzałem po wznowieniu gry z autu bramkowego (tzw. „piątka) – tylko z piłki stojącej, a także, gdy piłka jest w grze (sytuacja, gdy bramkarz chwytą piłkę do rąk).
6. Wszystkie rzuty wolne poza polem karnym wykonywane są, jako rzuty wolne bezpośrednie za wyjątkiem:
 - podania i złapania piłki w polu karnym przez własnego bramkarza - wówczas rzut wolny pośredni. Odległość muru od piłki wynosi 5 metrów;
 - przeklinania i wulgarnego zachowania zawodników na boisku - rzut wolny pośredni. Jeżeli takie zachowanie ma miejsce w polu karnym - rzut wolny pośredni wykonywany z linii pola karnego.
7. Przy rozpoczęciu gry ze środka boiska obowiązuje tzw. pierwsze podanie piłki.
8. Do rozmowy z arbitrem spotkania upoważniony jest jedynie kapitan zespołu.
9. Strefa zmian zawodników znajduje się zawsze po jednej stronie linii bocznej w okolicy linii środkowej boiska. Obowiązują tzw. zmiany hokejowe.

10. Wszystkie zespoły uczestniczące w meczach ligowych są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku niewłaściwego zachowania się tych osób, organizator może zweryfikować wynik danego meczu, jako walkower 0:5, a nawet wykluczyć drużynę z rozgrywek.
11. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

V. KARY

1. Za brutalne faule lub niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika żółtą kartką, co jest równoznaczne z wykluczeniem z gry na 2 minuty. Żółta kartka oznacza, iż drużyna występuje w osłabieniu przez 2 minuty, nawet, jeżeli przed ich upływem straci bramkę.
2. Dwie żółte kartki otrzymane przez zawodnika w 1 meczu automatycznie oznaczają czerwoną kartkę i wykluczenie z gry w danym meczu.
3. Za powtarzające się faule, ewidentnie brutalne zagranie lub wysoce niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika czerwoną kartką. Czerwona kartka oznacza, że zawodnik nią ukarany nie może występować do końca meczu. Ponadto jego drużyna występuje w osłabieniu przez okres 5 minut. Każda czerwona kartka otrzymana przez zawodnika jest rozpatrywana przez organizatorów indywidualnie. Mogą oni – w zależności od okoliczności – zastosować karę odsunięcia zawodnika od 1 meczu aż do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
4. Zawodnik ukarany czerwoną kartką (bezpośrednio lub w konsekwencji dwóch żółtych), schodzi do końca meczu z boiska, a jego zespół gra pełne 5 minut w osłabieniu, niezależnie od tego czy straci wcześniej bramkę.
5. Zawodnik, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, na wniosek sędziów może zostać ukarany zakazem gry w kolejnych meczach (o karze decydują sędziowie oraz kapitanowie meczu, w którym takie wykluczenie miało miejsce).
6. Jeżeli bramkarz zostanie ukarany żółtą kartką, 2-minutową karę odbywa za niego zawodnik z jego drużyny grający w polu.
7. Jeśli bramkarz otrzyma czerwoną kartkę, nie może występować do końca meczu, w którym ją otrzymał. Ponadto jego drużyna występuje w osłabieniu przez 5 minut.
8. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie, itp.), arbiter natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany, jako walkower 0:5 przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

VI. OBUWIE

Dozwolonym do gry obuwem są jedynie „halówki” lub „turfy”. Nie dopuszcza się do gry zawodników w tzw. „lankach, czy też „wkrętach”.

VII. SĘDZIOWANIE

1. Obsadę sędziowską zapewnia organizator rozgrywek – tzn. Gmina Goleiszów.
2. Sędzia główny jest zobowiązany do wpisywania do protokołu wszystkich nieprawidłowości i sytuacji, w których drużyny naruszają niniejszy regulamin.
3. Sędzia główny jest zobowiązany do sprawdzenia przed meczem obuwia wszystkich zawodników. Jeśli w trakcie meczu na boisko dotrą nowi gracze, zobowiązany jest sprawdzić także ich obuwie.
4. Kapitan danej drużyny może w każdym momencie trwania meczu zwrócić się do sędziego głównego z wnioskiem o sprawdzenia obuwia graczy drużyny przeciwnej.

Jeśli stwierdzi nieprawidłowe obuwie u któregoś z zawodników podczas meczu, ma obowiązek ukarania go 2 –minutową karą. Zawodnik ten ponownie będzie mógł wejść na boisko wyłącznie po zmianie obuwia na regulaminowe.

VIII. PUNKTACJA

1. Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis oraz 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:5.
3. O miejscach w tabeli końcowej decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, bilans bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica między bramkami strzelonymi a straconymi, większa liczba strzelonych bramek, dodatkowe spotkanie.
4. O miejscu drużyny w trakcie sezonu decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, różnica między bramkami straconymi a strzelonymi, większa liczba strzelonych bramek.

X. NAGRODY

1. Wszystkie zespoły uczestniczące w rozgrywkach otrzymują pamiątkowe dyplomy.
2. Puchary otrzymują 3 najlepsze drużyny w tabeli końcowej sezonu 2022 Goleszowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów.
3. Statuetki otrzymują najlepszy bramkarz oraz król strzelców sezonu 2022 Goleszowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów.

X. WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU GOLESZOWSKA LIGA SZÓSTEK W ZWIĄZKU Z PANDEMIĄ COVID 19

1. Osoby, które będą uczestniczyć w turnieju:
 - 1) nie mogą wykazywać jakichkolwiek objawów klinicznych infekcji lub co najmniej podwyższonej temperatury ciała, która będzie mierzona każdemu uczestnikowi zajęć przed ich rozpoczęciem;
 - 2) nie mogą być objęte kwarantanną albo nadzorem epidemiologicznym;
2. Rozgrywki turniejowe mogą odbywać się w grupach liczących maksymalnie 25 osób ćwiczących plus Animator, sędzia oraz wolontariusz pomagający prowadzić rozgrywki, bez osób towarzyszących.
3. Osoby przebywające na terenie rozgrywek turniejowych:
 - 1) zaleca się dezynfekcję rąk po każdej partii meczu;
 - 2) w trakcie rozgrywek turniejowych na boisku Orlik uczestnicy nie mają obowiązku zakrywania ust i nosa;
 - 3) uczestnik ma prawo do korzystania z wyznaczonego WC.
4. W przypadku wystąpienia u uczestnika zajęć nasilających się objawów klinicznych choroby układu oddechowego Animator turnieju zobowiązany jest do ich przerwania. Animator kieruje uczestnika do ratownika medycznego zabezpieczającego zajęcia, a w przypadku jego braku na obiekcie postępuje zgodnie z wytycznymi Głównego Inspektora Sanitarnego. W czasie kontaktu z ratownikiem medycznym podczas turnieju uczestnicy muszą używać środki ochronne.
5. Animator, sędzia lub wolontariusze, będąc świadomi istniejącego zagrożenia epidemicznego lub epidemii, ponoszą pełną odpowiedzialność za udział uczestników w zajęciach.

6. Osoby niestosujące się do niniejszego regulaminu zostaną usunięte z terenu odbywania się zajęć przez Organizatora.
7. Po każdym zajęciu odbywać się będzie dezynfekcja sprzętu i urządzeń sportowych dostępnych na danym obiekcie

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator stwierdza, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu Golezowskiej Ligi Piłkarskich Szóstek o Puchar Wójta Gminy Golezów.
2. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
3. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach tylko i wyłącznie na własną odpowiedzialność i w przypadku odniesienia kontuzji lub innego zdarzenia losowego nie będą rościć żadnych pretensji do organizatorów.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki. Nie ponosi również żadnej odpowiedzialności za skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
5. Każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie OC i NW.
6. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. graczy drużyny przeciwnej), zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.
7. W przypadku obecności w drużynie osób nieletnich, kapitan drużyny powinien posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach ligi. Ponadto zobowiązany jest poinformować rodziców lub opiekunów prawnych, że organizator nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za ich stan zdrowia, w tym stan zdrowia osób nieletnich.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników ligi poniesione w trakcie rozgrywek.
9. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do wydawania oficjalnych oświadczeń i komunikatów dotyczących rozgrywek.