

REGULAMIN SEZONU 2016

Goleszowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów

I. WSTĘP

1. **Cel imprezy:** popularyzacja gry w piłkę nożną wśród mieszkańców Gminy Goleszów i gmin powiatu cieszyńskiego, promowanie aktywnego i zdrowego trybu życia poprzez sport, integracja mieszkańców poszczególnych gmin.
2. **Organizator:** Gmina Goleszów, 43-440 Goleszów, ul. 1 Maja 5, tel. (33) 479 05 20
3. **Termin rozgrywek:** kwiecień 2016 r. – październik 2016 r.
4. **Miejsce:** Kompleks sportowo-rekreacyjny „Moje Boisko - Orlik 2012” Goleszów, ul. Sportowa 2.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Liga ma charakter amatorski i w związku z tym zawodnicy wchodzący w skład poszczególnych zespołów nie mogą występować w rozgrywkach ligowych prowadzonych pod auspicjami Polskiego Związku Piłki Nożnej lub innych Związków Piłkarskich w sezonach 2015/2016 –runda wiosenna i 2016/2017.
2. Zgłoszenie do rozgrywek wymaga wypełnienia listy zgłoszeń i przekazania jej organizatorom – tylko i wyłącznie na druku przygotowanym przez organizatorów. *Druk ten stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.*
3. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać: imiona i nazwiska zawodników wraz z własnoręcznym podpisem, imię i nazwisko kapitana drużyny, kontakt telefoniczny (ew.adres e-mail).
4. Listy zawodników uczestniczących w lidze muszą być dostarczone przed rozpoczęciem pierwszego meczu w sezonie 2016. W razie nie dostarczenia listy w/w terminie, drużyna zostanie automatycznie wykluczona z rozgrywek.
5. Dopuszcza się do udziału w rozgrywkach osoby nieletnie, które ukończyły 16. rok życia.
6. Wszyscy nieletni muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach. Akceptowane będą tylko i wyłącznie zgody sformułowane na specjalnych drukach wydanych przez organizatorów. *Druk ten stanowi załącznik nr 2 do regulaminu.*
7. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów, że zawodnik niepełnoletni nie posiada oświadczenia ze zgodą rodziców na grę w lidze, nie będzie on dopuszczony do gry.
8. Podczas sezonu zawodnicy nie mogą zmieniać drużyn, w których występują, nawet w przypadku gdy drużyna danego zawodnika zostanie wykluczona z rozgrywek.
9. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.
10. Zawodnicy występują w Goleszowskiej Lidze Piłkarskich Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów na własną odpowiedzialność. W związku z tym organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności prawnej ani też materialnej za ewentualne kontuzje lub uszczerbek na zdrowiu odniesiony w czasie trwania rozgrywek sezonu 2016.
11. Przystąpienie zawodnika do rozgrywek jest jednoznaczne z oświadczeniem, iż posiada on dobry stan zdrowia, uprawniający go do udziału w rozgrywkach.
12. Zawodnicy występujący w lidze dokonują ubezpieczenia we własnym zakresie.

III. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. W sezonie 2016 wszystkie drużyny zgłoszone do rozgrywek rozegrają ze sobą jedną pełną rundę systemem „każdy z każdym”. Nie będzie spotkań rewanżowych.
2. Terminarz rozgrywek jest ustalany przez organizatora. Mecze będą rozgrywane we środy i w czwartki w godzinach popołudniowych i wieczornych. Po rozegraniu połowy spotkań, wprowadzona zostanie przerwa wakacyjna trwająca ok 4-6 tygodni.
3. Terminy rozgrywania spotkań są obligatoryjne. Drużyny nie mają prawa przełożenia meczów na inny termin. Prawo takie przysługuje jedynie organizatorom.
4. W przypadku nie stawienia się na mecz, drużyna zostaje ukarana walkowerem 0:5.
5. W sytuacji, gdy dana drużyna nie stawia się trzykrotnie w sezonie na swoje mecze, zostaje definitywnie wykluczona z rozgrywek Goleszowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Goleszów w sezonie 2016. Wszystkie wyniki drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane. W przypadku, gdy rozegra ich więcej – wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych – zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych.
6. Drużyna wykluczona z rozgrywek, automatycznie zostanie sklasyfikowana na ostatnim miejscu w tabeli końcowej ligi.
7. Za wszelkie zniszczenia na obiektach sportowych Gminy Goleszów, które powstały z winy zawodnika danej drużyny, bierze odpowiedzialność i pokrywa koszty kapitan drużyny.
8. Wszelkie protesty mogą być składane do organizatorów rozgrywek w formie pisemnej (osobiście lub e-mailem) najpóźniej w ciągu 3 dni od daty meczu/zdarzenia.
9. Na rozpatrzenie protestu i wydanie decyzji organizator ma maksymalnie 7 dni.

IV.MECZ

1. W meczu bierze udział drużyna złożona z sześciu zawodników (bramkarz + 5. zawodników w polu). Do meczu zostanie dopuszczona drużyna licząca minimum 5. osób.
2. Czas gry – 2x25 minut (przerwa 2. minuty).
3. Aut wykonywany jest rękoma zza linii bocznej.
4. Gra toczy się bez wślizgów (wyjątkiem jest wykonanie wślizgu na piłkę bez obecności przeciwnika - interpretacja należy do sędziego).
5. Bramkarz może zdobyć gola bezpośrednim strzałem po wznowieniu gry z autu bramkowego (tzw. „piątka”) – tylko z piłki stojącej, a także gdy piłka jest w grze (sytuacja, gdy bramkarz chwyta piłkę do rąk).
6. Wszelkie rzuty wolne poza polem karnym wykonywane są jako rzuty wolne bezpośrednie za wyjątkiem:
 - podania i złapania piłki w polu karnym przez własnego bramkarza - wówczas rzut wolny pośredni. Odległość muru od piłki wynosi 5 metrów;
 - przeklinania i wulgarnego zachowania zawodników na boisku - rzut wolny pośredni. Jeżeli takie zachowanie ma miejsce w polu karnym - rzut wolny pośredni wykonywany z linii pola karnego.
7. Przy rozpoczęciu gry ze środka boiska obowiązuje tzw. pierwsze podanie piłki.
8. Do rozmowy z arbitrem spotkania upoważniony jest jedynie kapitan zespołu.
9. Strefa zmian zawodników znajduje się zawsze po jednej stronie linii bocznej w okolicy linii środkowej boiska. Obowiązują tzw. zmiany hokejowe.
10. Wszystkie zespoły uczestniczące w meczach ligowych są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku niewłaściwego zachowania się tych osób, organizator może zweryfikować wynik danego meczu jako walkower 0:5, a nawet wykluczyć drużynę z rozgrywek.

11. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

V.KARY

1. Za brutalne faule lub niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika żółtą kartką, co jest równoznaczne z wykluczeniem z gry na 2. minuty. Żółta kartka oznacza, iż drużyna występuje w osłabieniu przez 2. minuty, nawet jeżeli przed ich upływem straci bramkę.
2. Dwie żółte kartki otrzymane przez zawodnika w 1. meczu automatycznie oznaczają czerwoną kartkę i wykluczenie z gry w danym meczu.
3. Za powtarzające się faule, ewidentnie brutalne zagranie lub wysoce niesportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika czerwoną kartką. Czerwona kartka oznacza, że zawodnik nią ukarany nie może występować do końca meczu. Ponadto jego drużyna występuje w osłabieniu przez okres 5. minut. Każda czerwona kartka otrzymana przez zawodnika jest rozpatrywana przez organizatorów indywidualnie. Mogą oni – w zależności od okoliczności – zastosować karę odsunięcia zawodnika od 1 meczu aż do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
4. Zawodnik ukarany czerwoną kartką (bezpośrednio lub w konsekwencji dwóch żółtych), schodzi do końca meczu z boiska, a jego zespół gra pełne 5. minut w osłabieniu, niezależnie od tego czy straci wcześniej bramkę.
5. Jeżeli bramkarz zostanie ukarany żółtą kartką, 2-minutową karę odbywa za niego zawodnik z jego drużyny grający w polu.
6. Jeśli bramkarz otrzyma czerwoną kartkę, nie może występować do końca meczu, w którym ją otrzymał. Ponadto jego drużyna występuje w osłabieniu przez 5 minut.
7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie, itp.), arbiter natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower 0:5 przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

VI. OBUWIE

1. Jedynym dozwolonym do gry obuwiem są „halówki”, bądź tzw. „turfy”. Nie dopuszcza się do gry zawodników w tzw. „lankach, czy też „wkrętach”.

VII. SĘDZIOWANIE

1. Obsadę sędziowską zapewnia organizator rozgrywek – tzn. Gmina Goleszów.
2. Sędzia główny jest zobowiązany do wpisywania do protokołu wszystkich nieprawidłowości i sytuacji, w których drużyny naruszają niniejszy regulamin.
3. Sędzia główny jest zobowiązany do sprawdzenia przed meczem obuwia wszystkich zawodników. Jeśli w trakcie meczu na boisko dotrą nowi gracze, zobowiązany jest sprawdzić także ich obuwie.
4. Kapitan danej drużyny może w każdym momencie trwania meczu zwrócić się do sędziego głównego z wnioskiem o sprawdzenia obuwia graczy drużyny przeciwnej. Jeśli stwierdzi nieprawidłowe obuwie u któregoś z zawodników podczas meczu, ma obowiązek ukarania go 2 –minutową karą. Zawodnik ten ponownie będzie mógł wejść na boisko wyłącznie po zmianie obuwia na regulaminowe.

VIII. PUNKTACJA

1. Wprowadza się następującą punktację: 3. punkty za zwycięstwo, 1. punkt za remis oraz 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:5.
3. O miejscach w tabeli końcowej decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, bilans bramek

z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica między bramkami strzelonymi a straconymi, większa liczba strzelonych bramek, dodatkowe spotkanie.

4. O miejscu drużyny w trakcie sezonu decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, różnica między bramkami straconymi a strzelonymi, większa liczba strzelonych bramek.

IX. NAGRODY

1. Wszystkie zespoły uczestniczące w rozgrywkach otrzymują pamiątkowe dyplomy.
2. Puchary otrzymują 3. najlepsze drużyny w tabeli końcowej sezonu 2016 Golezowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Golezów.
3. Statuetki otrzymują najlepszy bramkarz oraz król strzelców sezonu 2016 Golezowskiej Ligi Szóstek o Puchar Wójta Gminy Golezów.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator stwierdza, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu Golezowskiej Ligi Piłkarskich Szóstek o Puchar Wójta Gminy Golezów.
2. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
3. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach tylko i wyłącznie na własną odpowiedzialność i w przypadku odniesienia kontuzji lub innego zdarzenia losowego nie będą rościć żadnych pretensji do organizatorów.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki. Nie ponosi również żadnej odpowiedzialności za skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
5. Każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie OC i NW.
6. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. graczy drużyny przeciwnej), zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.
7. W przypadku obecności w drużynie osób nieletnich, kapitan drużyny powinien posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach ligi. Ponadto zobowiązany jest poinformować rodziców lub opiekunów prawnych, że organizator nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za ich stan zdrowia, w tym stan zdrowia osób nieletnich.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników ligi poniesione w trakcie rozgrywek.
9. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do wydawania oficjalnych oświadczeń i komunikatów dotyczących rozgrywek.